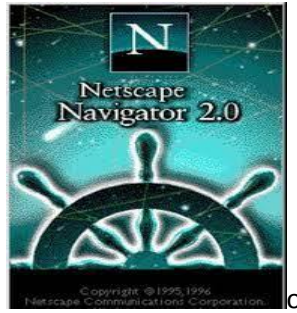
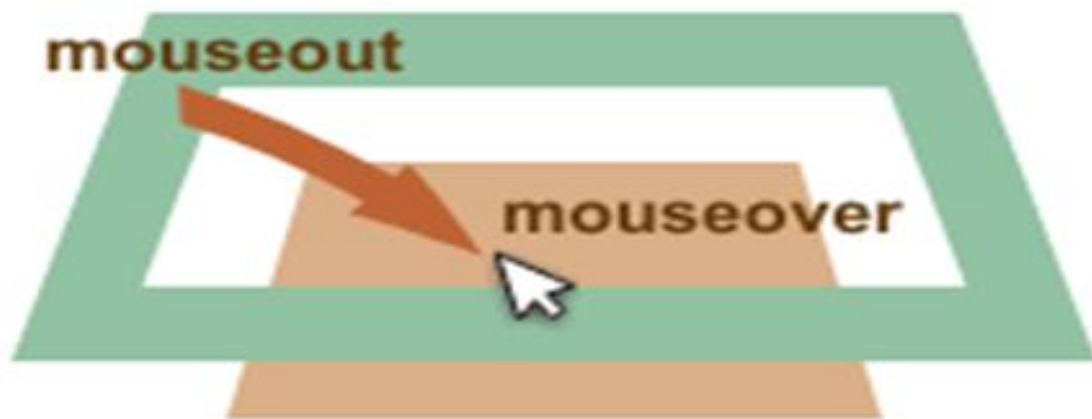




JavaScript



Exercício 1 Apaga_Luz.html.



JS

**Javascript DOM
method getElementById()**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<br>
<h1>Future School - Exercício de apagar a
luz.</h1>
<br>


<br>
<script>
function Mudalmagem1() {
    document.getElementById("imagem1").src
= "_imagens/interrupt1.png";
    document.getElementById("imagem2").src
= "_imagens/Lampada1.png";
    }
function Mudalmagem2(foto) {
```

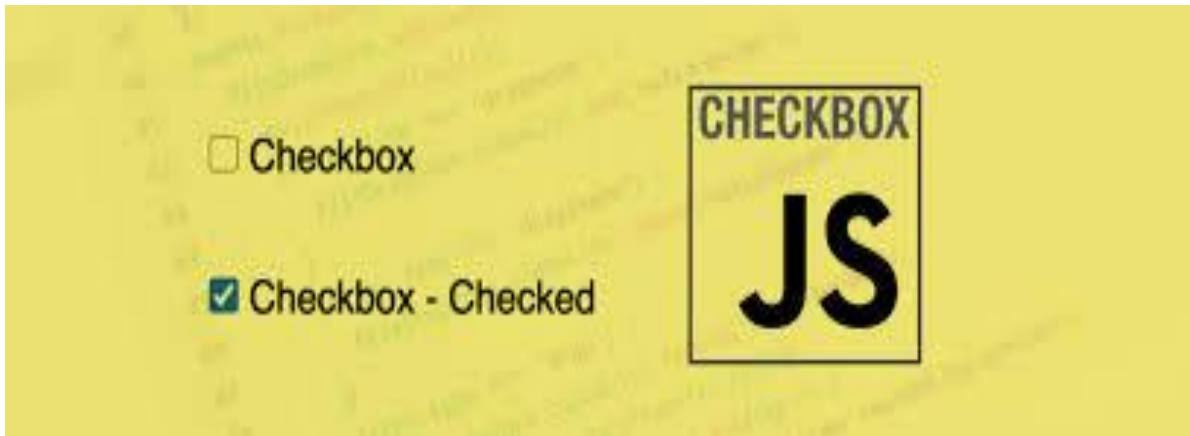
```
document.getElementById("imagem1").src =  
"_imagens/interrupt2.png";  
document.getElementById("imagem2").src =  
"_imagens/Lampada2.png";  
}
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Exercício 2 Check_button.html.



```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<br>
```

```
<h1>Future School - Exercício de Chekbox e  
Radio.</h1>
```

```
<br>
```

Checkbox: `<input type="checkbox" id="myCheck">`

`

`

`<button onclick="check()">Check
Checkbox</button>`

`

`

`<button onclick="uncheck()">Uncheck
Checkbox</button>`

`

`

Radio Button: `<input type="radio" id="myRadio">`

`<p>Clique para selecionar o Radio.</p>`

`<button onclick="myFunction()">Muda
Radio</button>`

`<p>Clique para criar umRadio um um
Checkbox.</p>`

`<button onclick="myFunctionadd()">Cria
Radio</button>`

`

`

`<button onclick="myFunctionadd1()">Cria
Check</button>`

`

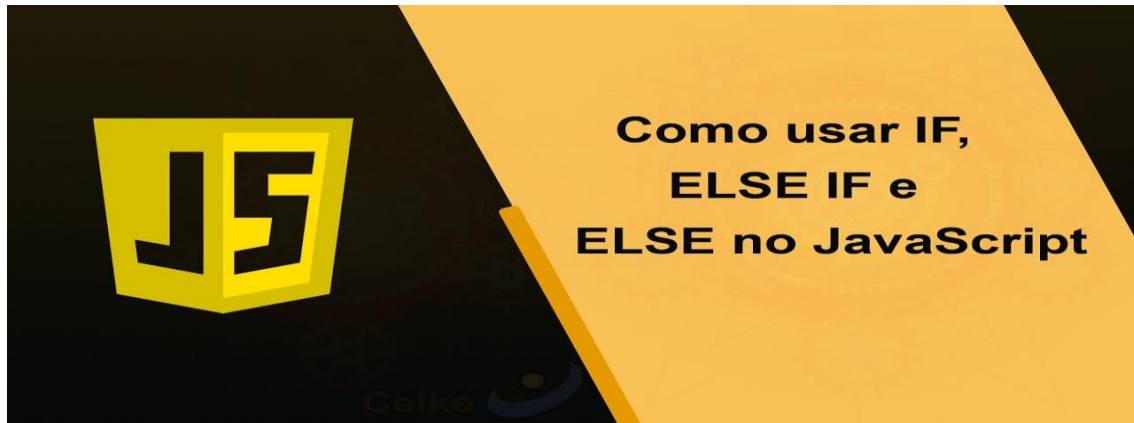
`

Elementos criados:

```
<script>
function check() {
document.getElementById("myCheck").checked
= true;
}
function uncheck() {
document.getElementById("myCheck").checked
= false;
}
function myFunctionadd1() {
  var x = document.createElement("INPUT");
  x.setAttribute("type", "checkbox");
  document.body.appendChild(x);
}
function myFunction() {
  var x =
document.getElementById("myRadio");
  console.log(x.checked)
  //if (x.checked == true) {
  //  x.checked = !x.checked; }
  //else {
```

```
// x.checked = true; }  
x.checked = !x.checked;  
}  
function myFunctionadd() {  
  var x = document.createElement("INPUT");  
  x.setAttribute("type", "radio");  
  document.body.appendChild(x);  
}  
</script>  
</body>  
</html>
```

Exercício 3 Comando_IF.html.



```
<!DOCTYPE html>
<body>
<br>
<h1>Future School - Exercício comando
IF.</h1>
<br>
<button
onclick="testNum(1)">Classifica</button>
<script language="Javascript">
function testNum(a) {
  let result;
  if (a > 0) {
    result = 'Numero é Positivo';
  }
  else {
```



```
    result = 'Numero e Negativo';  
  }  
  console.log(result);  
  }  
</script>  
</body>  
</html>
```

Exercício 4 Km_por_litro.html.

Esta página diz

Digite o quanto você deseja gastar em combustível:

OK

Cancelar

Esta página diz

Você poderá comprar 24.4 litros de combustível. Com esta quantidade, o carro rodará por 488 km.

OK

Esta página diz

Agora clique em OK ou em Cancelar...

OK

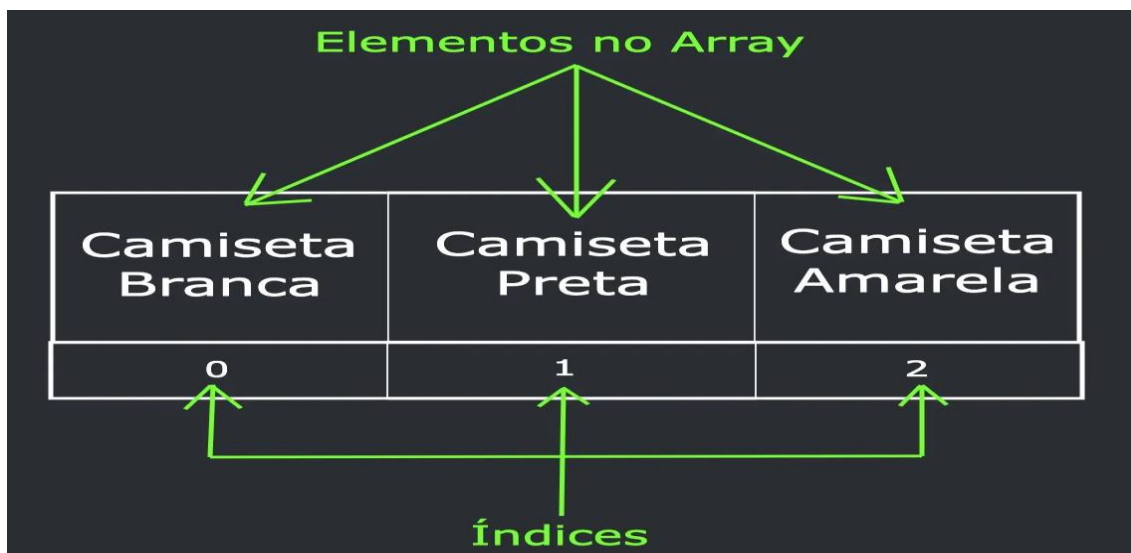
Cancelar

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<br>
<h1>Cálculo de consumo de combustível.</h1>
<br>
<button
onclick="CalculaConsumo()">Calcular</button
>
<br>
<script>
function CalculaConsumo() {
    var quant_dinheiro = Number(prompt("Digite
o quanto você deseja gastar em combustível:
\n"))
    var quant_l_combustivel = quant_dinheiro/5
    var quant_km_por_l =
20*quant_l_combustivel
    //var quant_km_por_l = quant_dinheiro/5 *
20
    //document.write("Você poderá comprar
",quant_l_combustivel," litros de combustível.
```

```
Com esta quantidade, o carro rodará por
",quant_km_por_l," km.")
  resp = "Você poderá comprar " +
quant_l_combustivel + " litros de combustível.
Com esta quantidade, o carro rodará por " +
quant_km_por_l + " km."
  alert( resp )
  if (confirm("Agora clique em OK ou em
Cancelar...") == true) {
    document.write("Você clicou em ok");
  }
  else
  {
    document.write("Você clicou em Cancelar");
  }
}

</script>
</body>
</html>
```

Exercício 5 Tabela.html.



```
<!DOCTYPE html>
<body>
<br>
<h1>Future School - Exercício de Tabela.</h1>
<br>
<button onclick="testNum(-1)">Lista
tabela</button>
<script language="Javascript">
function testNum(a) {
const animais = [
{
"nome": "Gato",
"tamanho": "pequeno",
```

```
"peso": 5
},
{
  "nome": "Cachorro",
  "tamanho": "pequeno",
  "peso": 10
},
{
  "nome": "Leão",
  "tamanho": "médio",
  "peso": 150
},
{
  "nome": "Elefante",
  "tamanho": "grande",
  "peso": 5000
}
]
for (let i = 0; i < animais.length; i++) {
  //console.log(animais[i].nome,
animais[i].tamanho, animais[i].peso );
```

```
document.write(animais[i].nome, " ",  
animais[i].tamanho," ", animais[i].peso,"<br>"  
);  
    resp = animais[i].nome + " " +  
animais[i].tamanho + " " + animais[i].peso ;  
    alert( resp )  
}  
}  
  
</script>  
</body>  
</html>
```