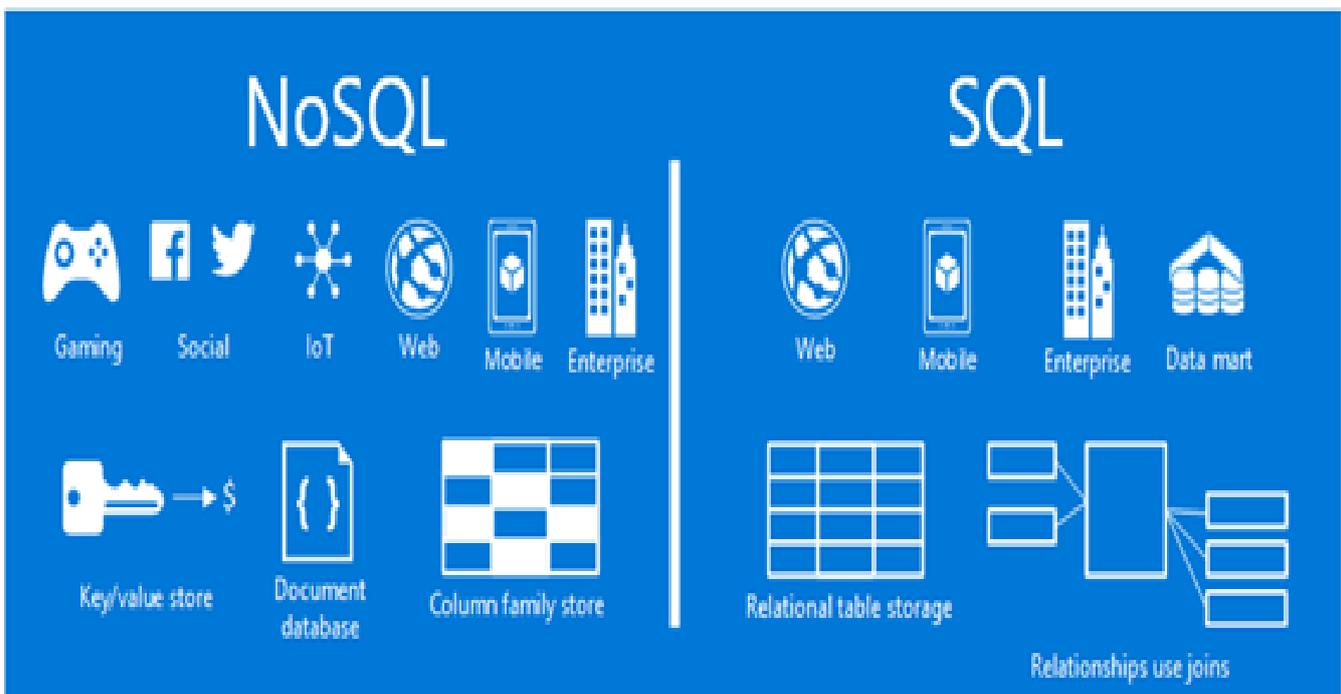
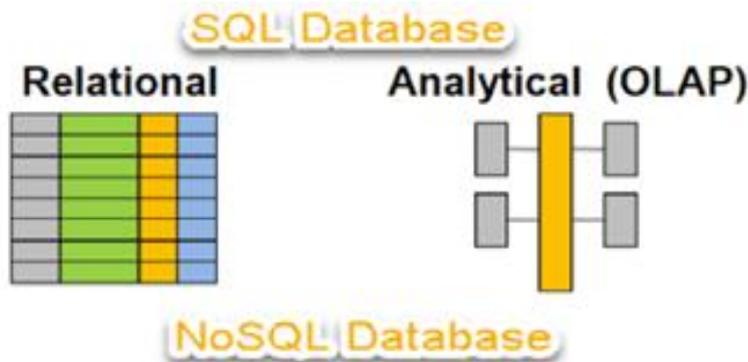
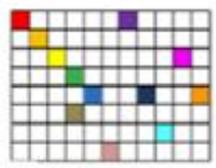
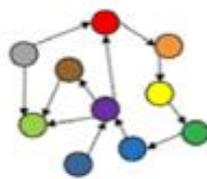
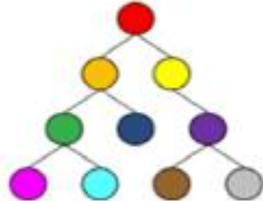
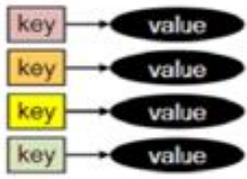


# NoSQL

## Not Only SQL





<p><b>Column-Family</b></p>  	<p><b>Graph</b></p>  	<p><b>Document</b></p>  	<p><b>Key-Value</b></p>  
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Não possuem esquema forte, possuem alta performance e escalabilidade.

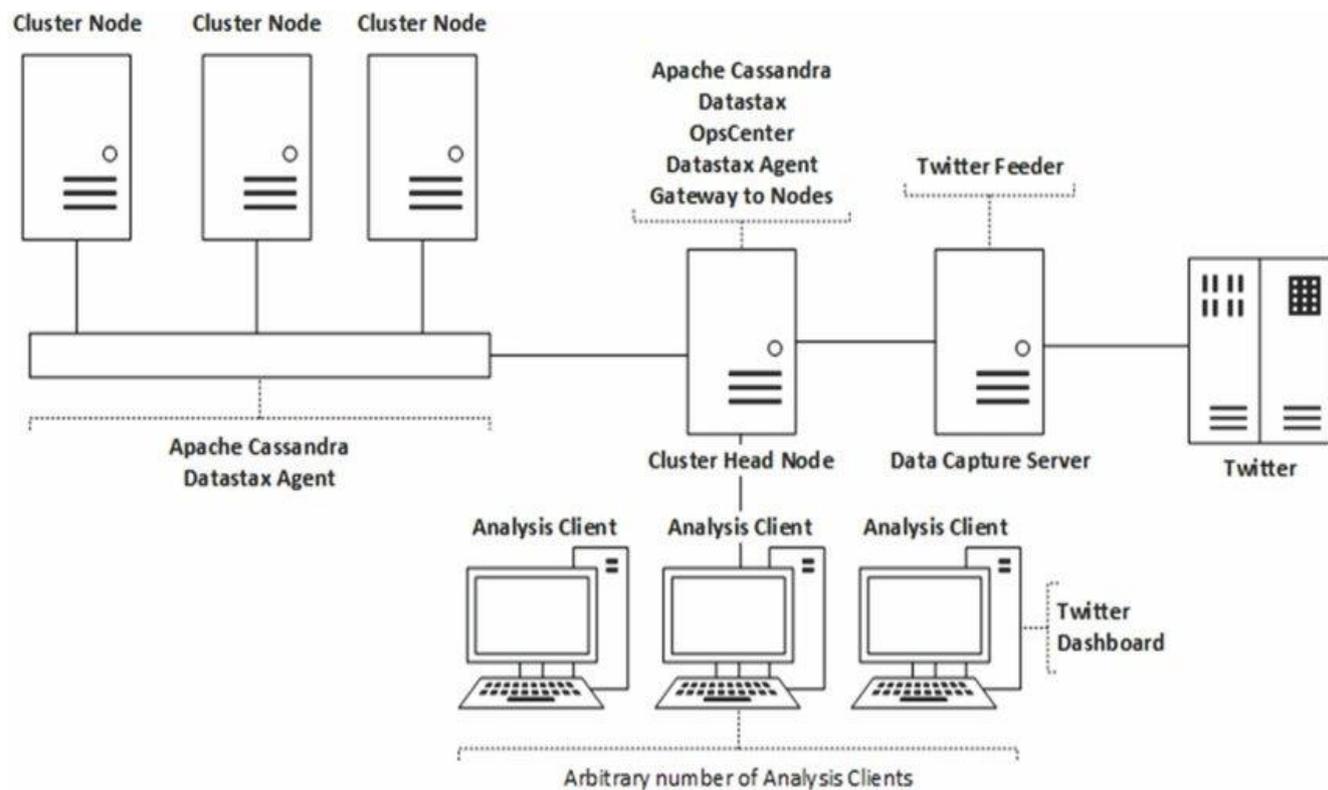
Existem mais de 300 tipos de banco de dados NoSql.

Banco relacional tradicional exige uma normalização com uma definição prévia de um esquema que contém os atributos, seus tipos de dados e seus relacionamentos proporcionando integridade dos dados, diminuindo a performance do banco.

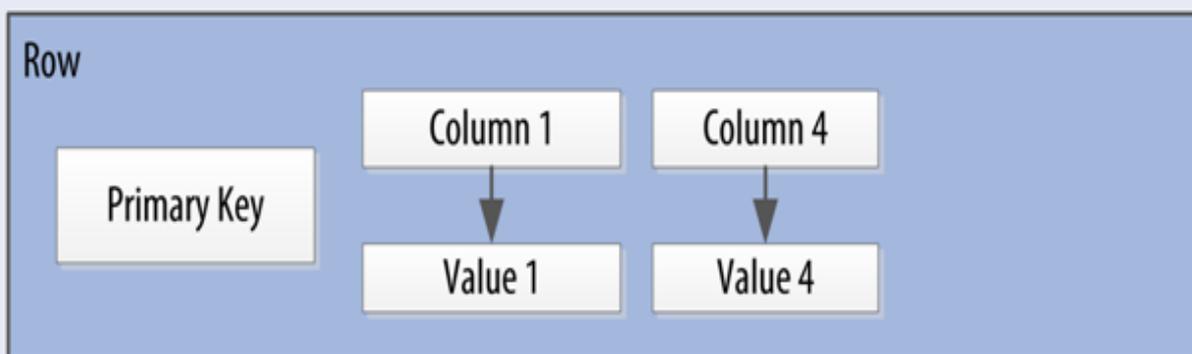
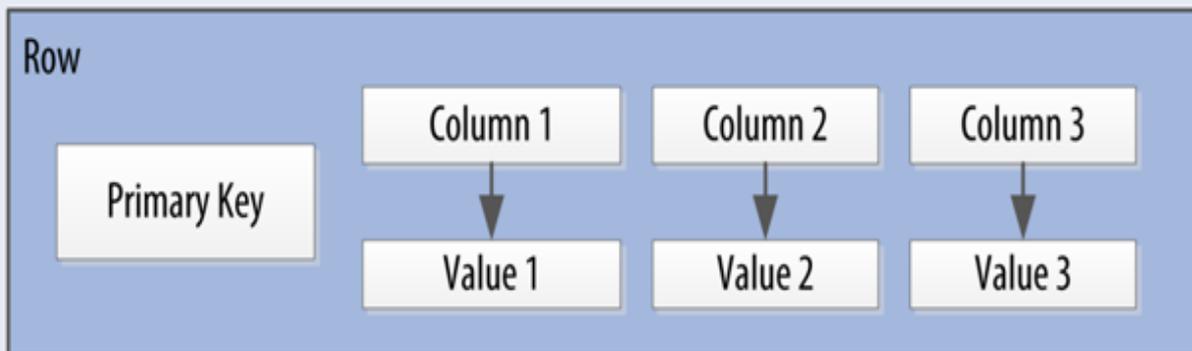
O NoSQL utiliza uma forma diferente de acesso aos dados permitindo clusterização em muitos nós, mantendo uma alta performance, latência e escalabilidade.



Banco de dados orientado a coluna criado pelo facebook que utiliza a linguagem Python.



## Table



Banco de Dados Relacional:

<u>sku_produto</u>	<u>nome_produto</u>	<u>preco_produto</u>
1	Tênis	100
2	Bola	50
3	Camisa	200
4	<u>Bike</u>	900

Banco de Dados Colunar:

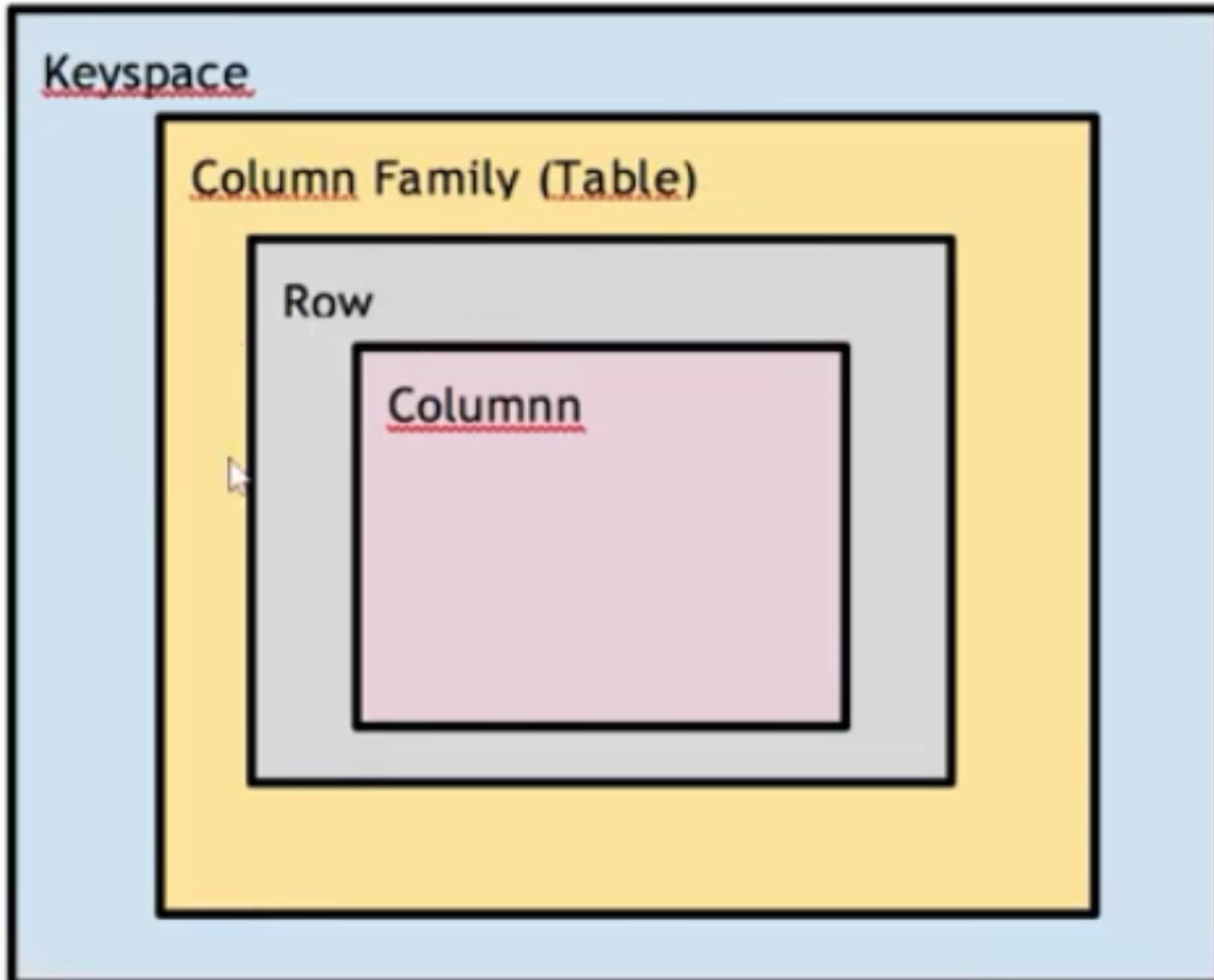
<u>sku_produto</u>		<u>nome_produto</u>		<u>preco_produto</u>	
<u>id</u>	<u>value</u>	<u>id</u>	<u>value</u>	<u>id</u>	<u>value</u>
0	1	0	Tênis	0	100
1	2	1	Bola	1	50
2	3	2	Camisa	2	200
3	4	3	<u>Bike</u>	3	900

## Modelo de Dados

- Alusão ao modelo relacional:

Cassandra	Modelo Relacional
Keyspace	Database
Família de colunas	Tabela
Coluna	Coluna
Valor	Valor

Keyspace, corresponde ao banco de dados, onde definimos as tabelas(column family) e definimos também replication factor.



## Criando um Keyspace

```
CREATE KEYSPACE blog  
  
WITH  
  
REPLICATION = {  
  
  'class': 'SimpleStrategy',  
  
  'replication_factor' : 1  
  
};
```

Note que temos como `replication_factor = 1`, ou seja, como temos somente 1 nó no cluster, o fator de replicação é 1

## Entrando no Keyspace e criando uma table

Antes de criarmos a primeira tabela, é necessário entrar neste keyspace criado, e para isso basta executar um simples comando:

```
cqlsh> use blog;
```

Após feito, você criará sua primeira tabela dentro deste keyspace:

```
CREATE TABLE posts (  
  tag varchar,  
  name varchar,  
  author varchar,  
  description text,  
  likes int,  
  PRIMARY KEY (tag, name)  
);
```

## Inserindo Valores na Table

Agora vamos inserir os primeiros valores dentro da tabela criada:

```
insert into blog.posts (tag, name, author, description, likes)
values
('apache-cassandra', 'Cassandra post', 'José', 'post do cassandra', 0);
```

Feito isso, para visualizarmos se ocorreu tudo como previsto e de uma forma mais didática, executamos o seguinte comando:

```
cqlsh:blog> select * from posts;
```

Este comando irá selecionar todos os dados provenientes da tabela “posts”, e ele nos retornará:

Caso executado o insert mais de uma vez o cassandra fará um Update no registro.



Primeiro e mais popular Banco de dados orientado a grafos.

Neo4j é um banco de dados NoSql orientado a grafos que trabalha com nós, cada nós corresponde a um registro que se relacionam.

## Características

- Feito em Scala, C++ e Java
- Roda em cima de uma JVM
- Quanto mais memória melhor
- Empresas que usam o Neo4j
  - LinkedIn
  - Itaú
  - Ebay



1 - Cria um único nó

*CREATE (n)*

2 - Cria múltiplos nós

*CREATE (n), (m)*

3 - Cria um nó com label

*CREATE (n:Person)*

4 - Cria nó e adiciona label e propriedades

*CREATE (n:Person {name: 'Andy', title: 'Developer'})*

1 - SET é utilizado para atualizar uma propriedade em um nó ou relacionamento.

*MATCH (n {name: 'Andy'}) SET n.age = toString(n.age) RETURN n.name, n.age*

2 - Definir uma propriedade

*MATCH (n {name: 'Andy'}) SET n.surname = 'Taylor' RETURN n.name, n.surname*

3 - Definir uma propriedade com condições estipuladas

*MATCH (n {name: 'Andy'}) SET (CASE WHEN n.age = 36 THEN n END).worksIn = 'Malmo' RETURN n.name, n.worksIn*

4 - Embora REMOVE seja normalmente usado para remover uma propriedade, às vezes é conveniente fazê-lo usando o comando SET. Um caso em questão é se a propriedade é fornecida por um parâmetro.

*MATCH (n {name: 'Andy'}) SET n.name = null RETURN n.name, n.age*

1 - Para excluir um nó, use a cláusula DELETE

```
MATCH (n:Person {name: 'UNKNOWN'}) DELETE n
```

2- Esta consulta não é para excluir grandes quantidades de dados, mas é útil ao fazer experiências com pequenos conjuntos de dados de exemplo

```
MATCH (n) DETACH DELETE n
```

3 - Quando você deseja excluir um nó e qualquer relacionamento que vai para ou a partir dele, use DETACH DELETE

```
MATCH (n {name: 'Andy'}) DETACH DELETE n
```

4 - Também é possível excluir apenas relacionamentos, deixando o (s) nó (s) não afetado (s)

```
MATCH (n {name: 'Andy'})-[r:KNOWS]->() DELETE r
```

## 1 - Casos por município:

```
MATCH (m:Municipio) WITH m
```

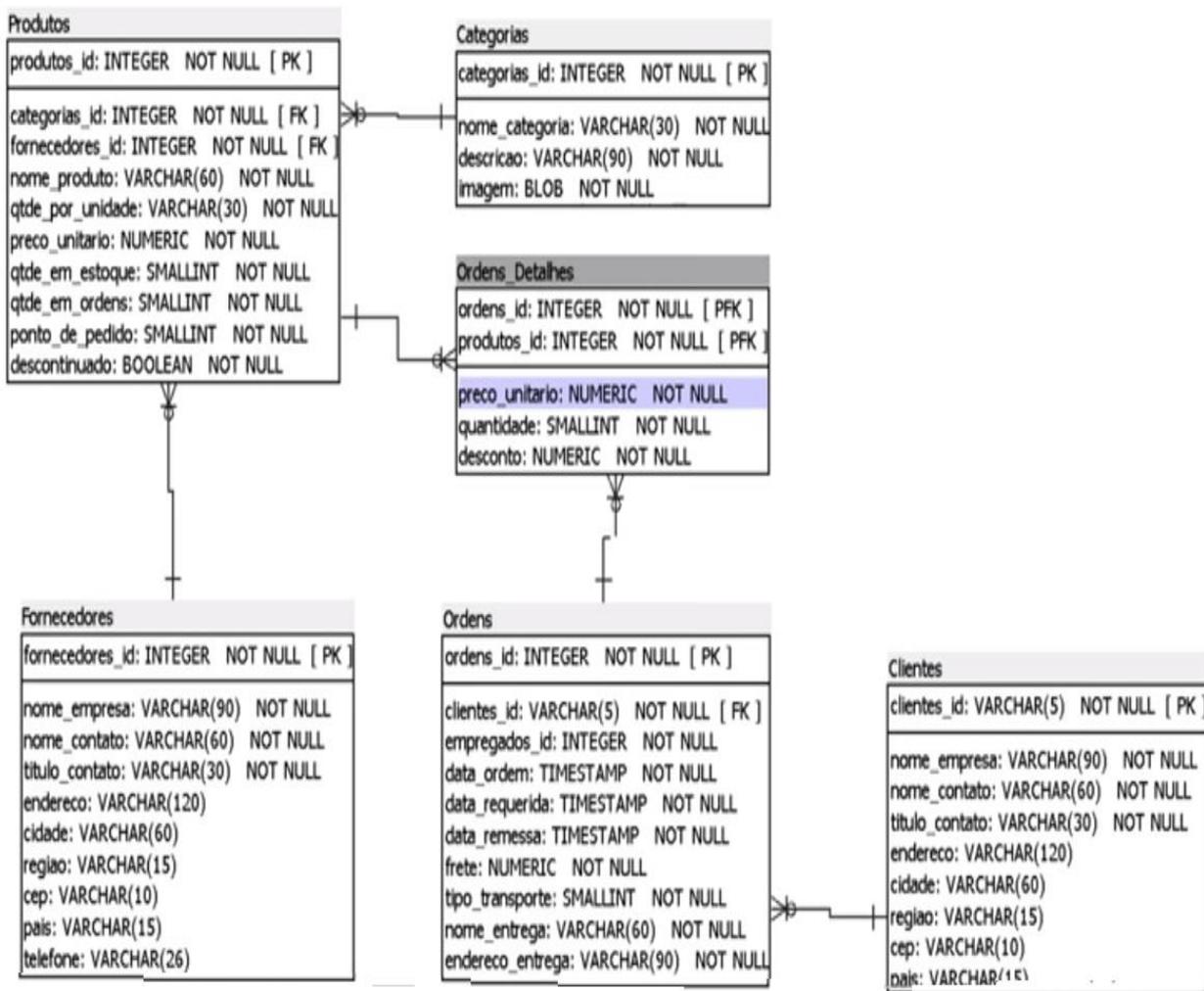
```
MATCH (m) <-[:Municipio]-(p:Pessoa)
```

```
return m.municipio AS Municipio, COUNT(p) AS Quantidade ORDER BY COUNT(p) DESC
```

## Intro to Cypher Query

- **MATCH (p:pessoa{idade: 25}) RETURN p**
  - MATCH é o nosso comando de seleção
  - p:pessoa é o nosso conjunto de dados
  - {idade:25} é o nosso where
  - return p é quais registros eu quero que retorne

Recentemente foi inserido o comando Where.





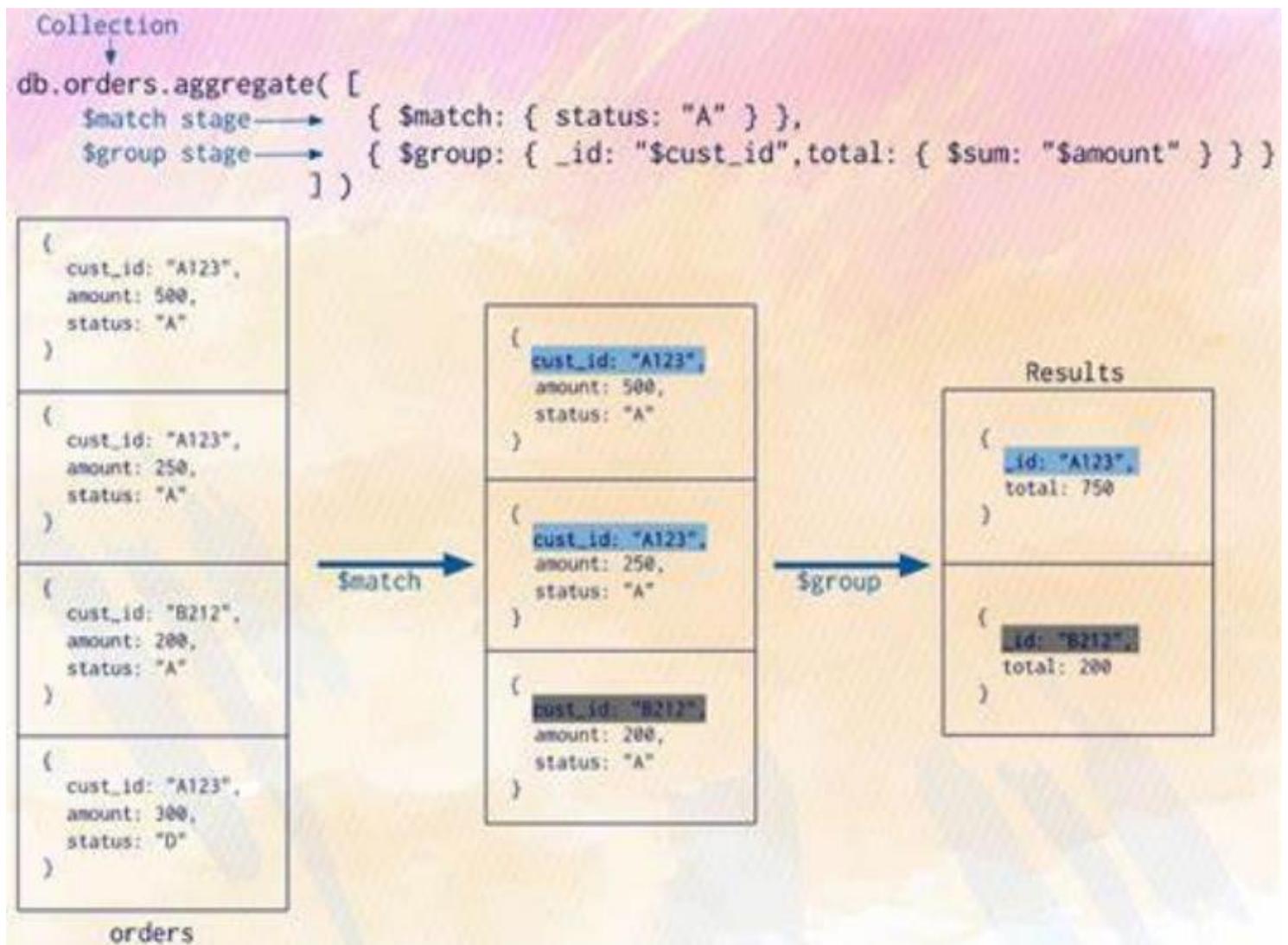
Banco de dados orientado a documentos desenvolvido em C++ e suportado pela maioria das linguagens atuais.

<b>Banco Relacional</b>	<b>Mongo DB</b>
<b>Banco de Dados</b>	<b>Banco de Dados</b>
<b>Tabela, Visão</b>	<b>Coleção</b>
<b>Linha</b>	<b>Documento (JSON, BSON)</b>
<b>Coluna (Esquema Rígido)</b>	<b>Campo (Esquema Flexível)</b>
<b>Índice</b>	<b>Índice</b>
<b>Junção</b>	<b>Documento Embutido</b>
<b>Chave Estrangeira</b>	<b>Referência</b>
<b>Partição</b>	<b>Sharding</b>

Importante utilizar os recursos da linguagem criar esquemas.

Ex. Não criar campos data como string, utilizar índices de pesquisa.

# BSON - Binary JSON.



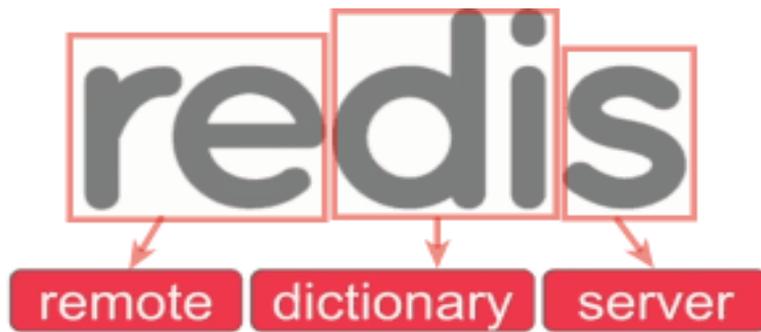
<b>SQL</b>	<b>MongoDB</b>
INSERT INTO USERS VALUES(1,1)	db.users.insert({a:1, b:1})
SELECT a,b FROM users	db.users.find({}, {a: 1, b: 1})
SELECT * FROM users	db.users.find()
SELECT * FROM users WHERE age=33	db.users.find({age: 33})
SELECT * FROM users WHERE name = "pedro"	db.users.find({name:"pedro"})

Operador	Função
\$sum	Utilizado para a soma de valores.
\$avg	Utilizado para encontrar a média entre os valores.
\$gte	Utilizado como critério de "maior ou igual".
\$lte	Utilizado como critério de "menor ou igual".
\$min	Utilizado para recuperar o "menor valor".
\$max	Utilizado para recuperar o "maior valor".
\$in	Utilizado para localizar dentro de um array qualquer um dos parâmetros.
\$all	Utilizado para localizar dentro de um array todos os elementos do parâmetro.
\$regex	Utilizado para o uso de expressões regulares.
\$and	Idêntico ao operador "and" do SQL.
\$or	Idêntico ao operador "or" do SQL.



**amazon**  
DynamoDB

Ele é um banco de dados totalmente gerenciável que suporta tanto modelos de documentos e valores-chaves (key-value).



Banco de dados orientado por chave e valor.

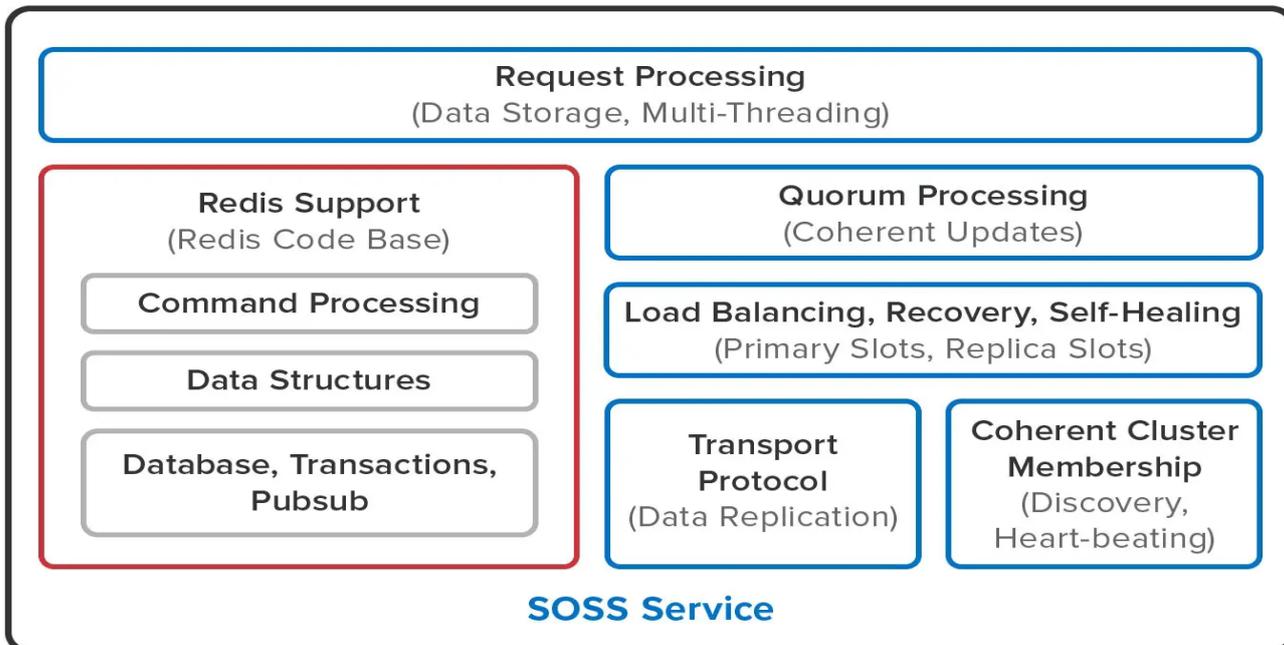
## O que é **Redis**?

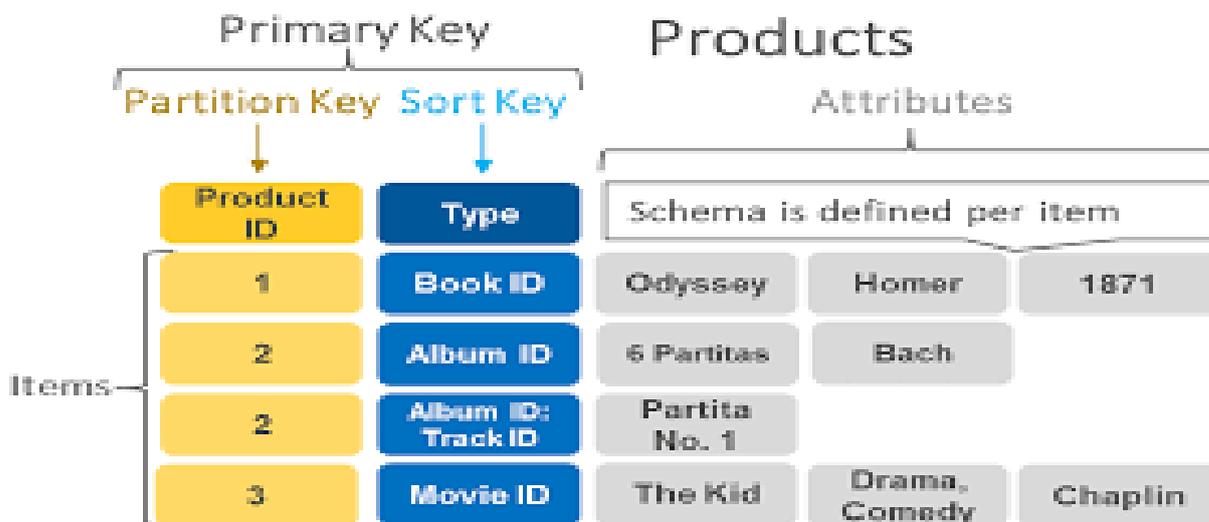
**RE**mote **D**ictionary **S**erver

Banco de Dados NoSQL do tipo Key-Value

### Key-Value

- Tipo de Banco de Dados mais simples, seu conceito é uma chave e um valor para esta chave.
- É também o que mais aguenta carga de dados, sendo o que proporciona maior escalabilidade.



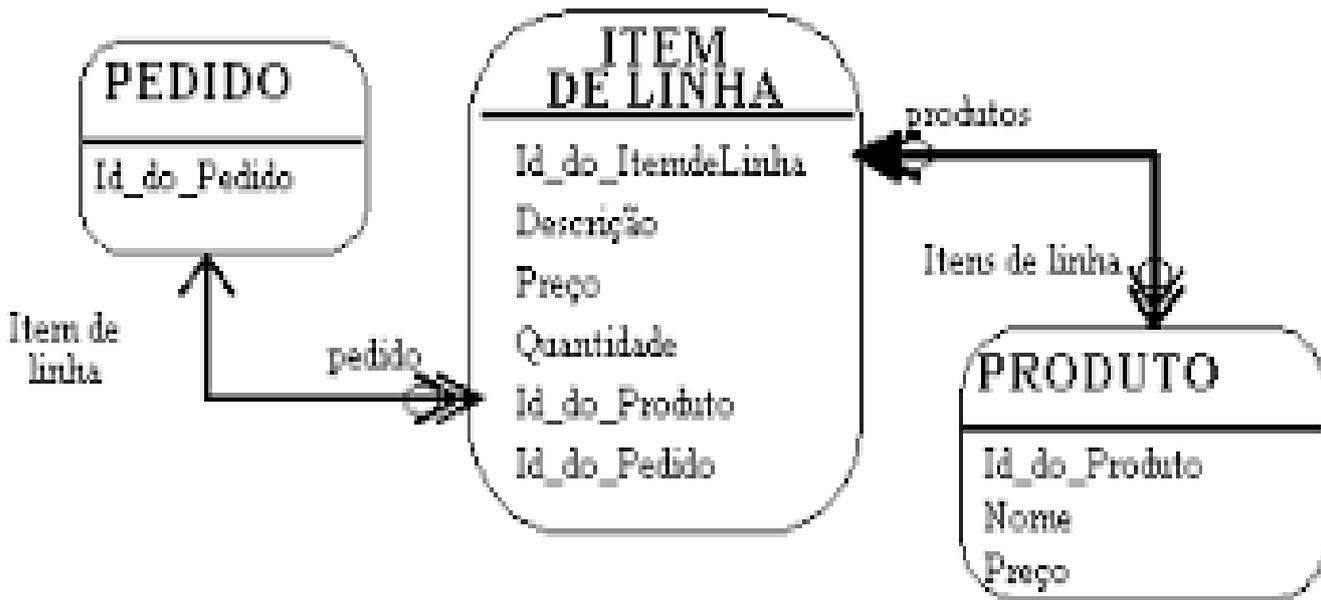


## Pessoa

```
{
  "id" : 987,
  "nome" : "Ed",
  "rua" : "Jordao",
  "numero" : 91 }
```

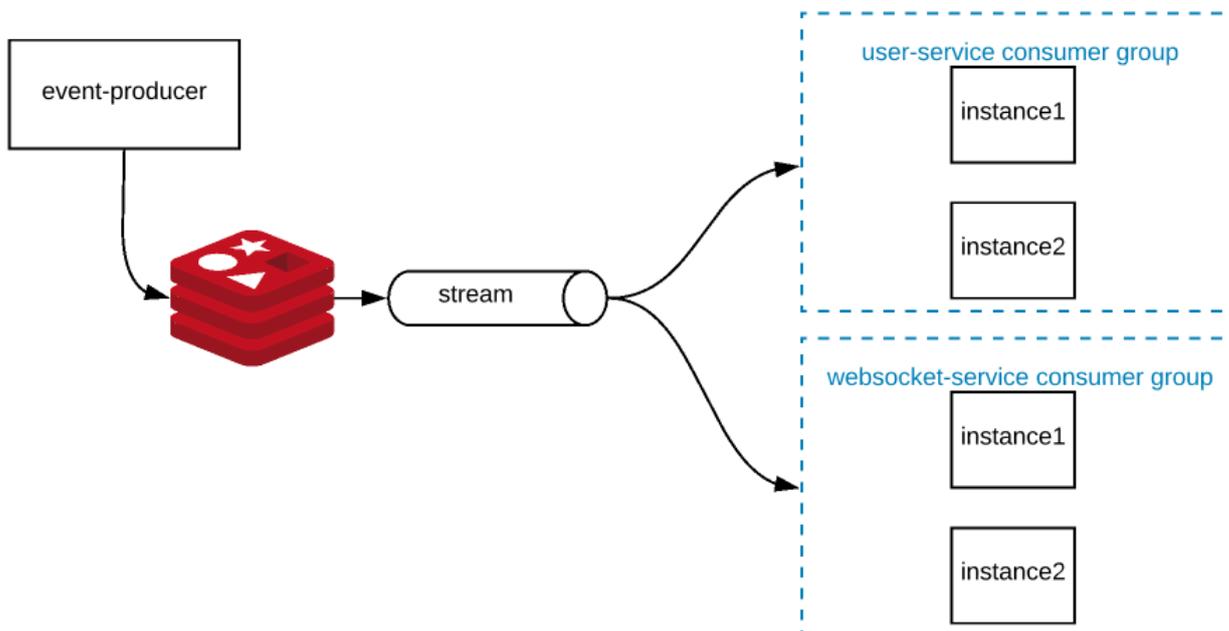
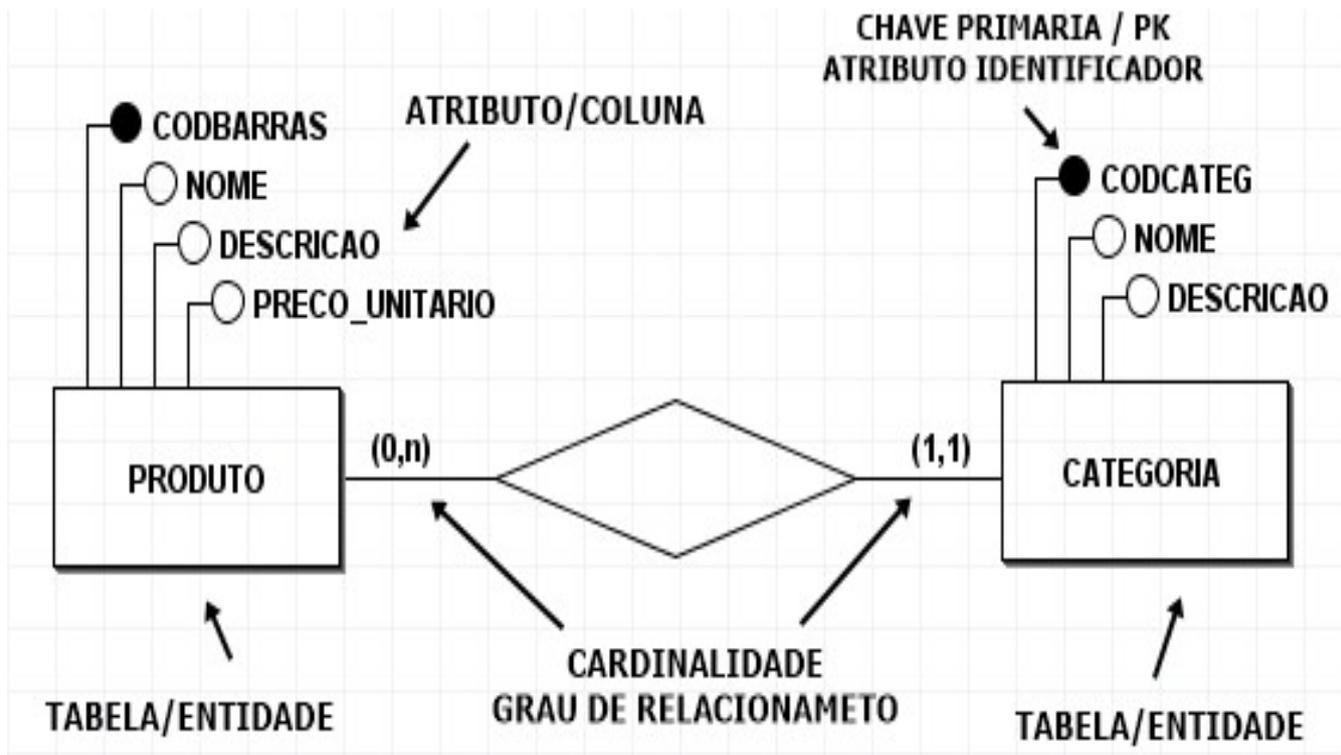
## Pessoa

```
{
  "id" : 988,
  "nome" : "Olivia",
  "sexo" : "feminino" }
```



```

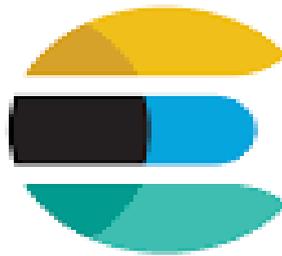
{
  "ClienteId" : 12,
  "DataPedido": "01/04/2018",
  "PedidoID" : 123,
  "ItensPedido":
  [
    {
      "ItensPedidoID" : 234,
      "Produto":
      {
        "ProdutoID" : 23,
        "DescricaoProduto": "teste",
        "PrecoProduto" : 2.00
      },
      "Quantidade" : 50,
      "ValorTotal" : 100.00
    }
  ]
}
  
```



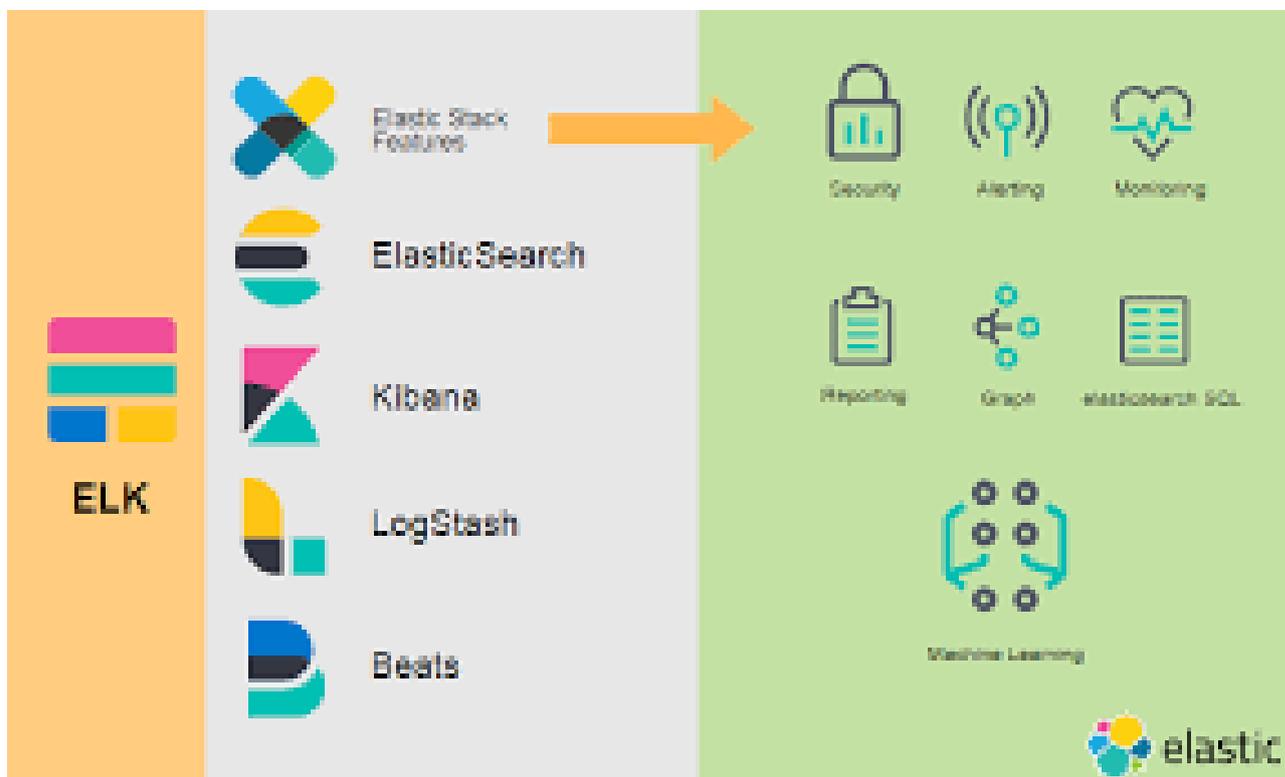
## Publish/ Subscribe Pattern



UML 2.0.1  
Behavioral



# elasticsearch



## config/elasticsearch.yml

```
? elasticsearch.yml x
1 | ----- Elasticsearch Configuration -----
2 | #
3 | # NOTE: Elasticsearch comes with reasonable defaults for most settings.
4 | #       Before you set out to tweak and tune the configuration, make sure you
5 | #       understand what are you trying to accomplish and the consequences.
6 | #
7 | # The primary way of configuring a node is via this file. This template lists
8 | # the most important settings you may want to configure for a production cluster.
9 | #
10 | # Please consult the documentation for further information on configuration options:
11 | # https://www.elastic.co/guide/en/elasticsearch/reference/index.html
12 | #
13 | # ----- Cluster -----
14 | #
15 | # Use a descriptive name for your cluster:
16 | #
17 | #cluster.name: my-application
18 | #
19 | # ----- Node -----
20 | #
21 | # Use a descriptive name for the node:
22 | #
23 | #node.name: node-1
24 | #
```

## config/jvm.options

```
E jvm.options x
1  ## JVM configuration
2
3  #####
4  ## IMPORTANT: JVM heap size
5  #####
6  ##
7  ## You should always set the min and max JVM heap
8  ## size to the same value. For example, to set
9  ## the heap to 4 GB, set:
10 ##
11 ## -Xms4g
12 ## -Xmx4g
13 ##
14 ## See https://www.elastic.co/guide/en/elasticsearch/reference/current/heap-size.html
15 ## for more information
16 ##
17 #####
18
19 # Xms represents the initial size of total heap space
20 # Xmx represents the maximum size of total heap space
21
22 -Xms1g
23 -Xmx1g
24
```

